



LUXPERIOR CUP 関西学生フットサルリーグ 2024 1部/2部 実施要項

1. 名 称

LUXPERIOR CUP 関西学生フットサルリーグ 2024 (読み方 : ラクスペリア)

2. 主 催

一般財団法人 日本フットサル連盟

3. 主 管

一般社団法人関西サッカー協会 関西フットサル連盟大学部会

4. 特別協賛

LUXPERIOR (株式会社 LUXPERIOR)

5. 協 賛

調整中

6. オフィシャルゲームボール

株式会社ミカサ (ALMUNDO)

7. 期 日

2024年4月～12月

8. 会 場

各大学体育館、マグフットサルスタジアム（大阪市住之江区）、他

9. 参加資格

【チームに関する資格】

1. 2024 年度、一般財団法人日本フットサル連盟（以下、「JFF」という）に加盟登録された単独チームで、単一大学に在籍する大学生（大学院生も含む）で構成されたチームであること。
2. 2024 年度、JFF 及び関西フットサル連盟（以下、「本連盟」という）、関西 2 府 4 県の各フットサル連盟に加盟承認されたチームであること。又、本連盟の規約及び本要項を遵守出来るチームであること。
3. 1. に基づき関西フットサル連盟大学部会（以下、「KFFUD」という）にて参加が承認されたチームであること。
4. チーム内に、公益財団法人日本サッカー協会（以下「JFA」という）公認フットサル 3 級審判員資格保有者が原則 3 名以上を帯同審判として登録されていること。

※2024年度新規登録チームについては、当該年度内に本要件を充たすこと。

5.チーム内に、リーグ運営委員が1名登録されていること。また、KFFUDが主催・運営等する各種大会にサポートスタッフとして参加すること。

6.フットサル大会登録票に必要事項を記載し、KFFUDに提出したチームであること。

【登録選手に関する資格】

7.JFAに「フットサル1種」、または「サッカー1種」の種別で加盟登録したチーム（準加盟チームを含む。）に所属している選手により、本大会のために構成されたチーム。

8.前項のチームに所属する単一の大学（大学院生を含む）・短大に在学している選手であること。男女の性別は問わない。

9.外国籍選手は1チーム当たり3人までとする。

10.選手は監督に限り兼任することが出来、タイムアウトを取ることができる。（25年度以降は、選手は、監督および代表者を兼務してはならない。ただし、選手を兼務していないチーム役員がベンチ入りしている場合に限り、監督の兼務は認める。）

11.監督は、(公財)日本サッカー協会公認フットサルC級以上の指導者ライセンスを保有していることが望ましい。

12.試合時には、顔写真付きの電子選手証および学生証を持参すること。不携帯の場合は試合出場を認めない。ただし、学生証については当該年度の初戦、追加登録の場合はその選手の出場初戦のみの確認とする。

【役員に関する資格】

13.大会登録される役員は1チームあたり1名以上10名以内とし、①監督、②コーチ、③マネージャー、④トレーナー、⑤ドクター、⑥通訳のいずれかの役職に限る。

【その他共通】

14.同じチーム内における選手と役員の兼任登録（大会登録）は、4名までとする。

15.登録された選手及び役員は、傷害保険（スポーツ保険）への加入を義務付ける。

10. 参加チーム

参加チームは、次の各号により選出されたチームとする。

（1部リーグ） 11チーム

（2部リーグ） 11チーム

11. 大会形式

全チームによる1回戦総当たりのリーグ戦を行い、順位を決定する。順位は、勝点合計の多いチームを上位とする。勝点は、勝3、引分1、負0とする。ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の順序により決定する。

- ① 当該チーム間の対戦成績
- ② 当該チーム間の得失点差
- ③ 当該チーム間の総得点数
- ④ リーグ内での総得失点差

⑤ リーグ内での総得点数

⑥ 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム

(ア) 警告 1 回 1 ポイント

(イ) 警告 2 回による退場 1 回 3 ポイント

(ウ) 退場 1 回 3 ポイント

(エ) 警告 1 回に続く退場 1 回 4 ポイント

⑦ 抽選

12. 競技規則

JFA フットサル競技規則 2023/2024 による。

13. 競技会規程

以下の項目については、本大会で規定する。

1.ピッチ

原則として、40m×20m とするが、会場によってはその限りではない。

2.ボール

試合球：Mikasa 社製フットサル 4 号ボール

3.競技者の数

競技者の数 : 5 名

交代要員の数 : 9 名以内

ピッチ上でプレーできる外国籍選手の数 : 2 名以内

4.チーム役員

5 名以内（ただし、通訳が試合に登録されている場合は、6 名以内とする。）

5.競技者の用具

① ユニフォーム

(ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム（シャツ、ショーツ、ソックス 各 4 色）を大会登録票に記載し、各試合には正副ともに必ず携行すること。なお、希望するユニフォームの優先権はホーム側（対戦表の左側）とするが、各試合ユニフォームの最終決定権はその試合の主審が持つ。

(イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものであること。

(ウ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の選手番号が付いたものを着用すること。

(エ) シャツの前面、背面に大会登録票で登録した選手番号をつけること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。

選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。

- (オ) 選手番号については 1 から 99 までの整数とし、0 は認めない。1 番はゴールキーパーが付けることとする。必ず、大会登録票に記載された選手固有の番号を付けること。
- (カ) ユニフォームへの広告表示については、JFA の承認を受けている場合のみ認める。ただし、ユニフォームへの広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は、当該チームにて負担することとする。
- (キ) 大会申込締切日以後、ユニフォームの色、選手番号の変更は原則認めない。万が一変更が必要となった場合は、登録担当者へ事前相談すること。必要性が認められた場合は申請手続を指示することとする。
- (ク) その他のユニフォームに関する事項については、JFA のユニフォーム規程に則る。

② 靴

キャンバス、または柔らかい皮革製で、靴底がゴム、または類似の材質で出来ており、接地面が飴色、白色もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズまたは体育館シューズタイプのもの。スパイクシューズおよび靴底が着色されたものは使用できない。接地面が着色されたものでもノンマーキングのシューズであり、且つ施設側が認めれば、着用可（別紙、会場注意事項参照）。

③ ビブス

両チームのシャツと相手チームのビブスの色と異なるビブスをシャツの上に着用する。チーム側で用意すること。

シャツと異なる色を 2 種類用意し、マッチコーディネーションミーティング（以下「MCM」という）に持参すること。

6.ベンチ

対戦表により、第 1 ピリオドのベンチを決定する。対戦表の左側のチームがオフィシャル席からピッチに向かって左側ベンチ、右側のチームが右側ベンチとする。

7.試合時間

40 分間（ブレーキングタイムで各 20 分間の 2 つのピリオド）とし、ハーフタイムのインターバルは 7 分間とする。

8.試合の勝者を決定する方法（試合時間内で勝者が決しない場合）

引き分け

14. 懲罰

- 1.本大会は、JFA が定める懲罰規程に基づき、本大会に係る懲罰問題を処理するため、大会規律委員会を設置する。
- 2.本大会において退場を命じられた選手は、自動的に次の 1 試合に出場できない。さらに以降の試合においても出場停止処分を科すか否かは、本連盟規律委員会で協議の上決定する。さらに以降の試合においても出場停止処分を科すか否かは、本連盟規律委員会で協議の上決定する。
- 3.本大会中に警告の累積が 3 回に及んだ選手は、自動的に本大会の次の 1 試合に出場できない。
- 4.上記第 2 項により出場停止処分を受けた時、または本大会の終了時、累積は消滅する。
- 5.本大会終了時点で未消化となる出場停止処分は、当該チームが出場する直近のフットサル公式試合にて消化する。ただし、警告の累積によるものを除く。

6.その他、本大会の懲罰に関する事項については、本大会規律委員会が決定する。

15. 参加申込

1. 1チームあたり 40 名（選手 30 名、役員 10 名）を上限とする。第 9 条の参加資格を満たしていること。
2. 申込は、所定の大会登録票（Excel データ形式）に必要事項を入力の上、touroku.kufl@gmail.com にメール送信を行うこと。（確実に受信記録を残すため）
3. 申込締切日：2024 年 4 月 13 日（土）締切日の 23:00 まで（※必着期限）

16. 電子選手証

各チームの登録選手は、JFA 発行の電子選手証（写真が登録されたもの）を試合会場に持参すること。チーム代表者は、登録選手全員の電子選手証の写し（カラー印刷したもの）を MCM に持参し大会本部へ提出すること。選手登録一覧でも良い。電子選手証が確認できない場合は、試合に出場できない。

17. 組み合わせ

KFFUD にて決定する。

18. 参加費

1 チーム 1 部：¥170,000- 2 部：¥140,000-

上記金額を、2024 年 4 月 19 日（金）までに下記口座へ振り込むこと。

▼振込先：ゆうちょ銀行 店名四一八 店番 418 普通預金 口座番号 0045664 口座名：関西学生フットサルリーグ

※依頼人名は必ずチーム名（チーム名 + 代表者名も可）とすること。

※一度振り込まれた参加費はいかなる理由があっても返還しない。

19. 表彰・昇降格

1. 各リーグの優勝・準優勝チームおよび得点王・ベスト 5（※1 部リーグのみ）を選出し表彰する。
- 2.1 部リーグの優勝・準優勝チームには、本年度の「LUXPERIOR CUP 地域大学チャンピオンズリーグ」に出場する権利が与えられる。ただし関西地域からの参加チーム数に変更があった場合はこの限りではない。
3. サテライトチームを除き、1 部リーグの 下位 2 チームは、来年度 2 部リーグに自動降格する。
4. サテライトチームを除き、1 部リーグの 8 位チームと 2 部リーグの 1 位チームによって入替戦を行う。
5. 繼続して本大会の運営に非協力的・あるいは支障を來す行為を繰り返したと判断されたチームは、KFFUD 規律委員会および本連盟理事会で協議の上、成績の如何に関わらず次年度の関西学生フットサルリーグへの登録や、昇格を認めないなどの措置がなされる場合がある。
6. 本要項に記載のない不測の事態が生じた場合は、KFFUD にて措置を決定する。

20. マッチコーディネーションミーティング

当該チームの試合開始前に両チーム代表者、審判員、運営担当者による MCM を以下の通り実施する。【時間厳守】出席義務のある MCM に不参加のチームおよび審判員の所属するチームにはペナルティーが科される場合がある。

<時間> 試合開始 60 分前（会場の都合により変更の場合あり）

<会場> 試合当日本部から指定される場所

<持参するもの>ユニフォーム（正副 4 種）、ビブス 2 種、メンバー表、電子選手証写し等

21. 傷害補償

チームの責任において加入すること。

試合中、練習中を問わず場内外の器物破損が発生した場合は、当該チームにおいて弁済するものとする。特定できない場合は、当日出場全チームで責任を負うこと。

22. 負傷対応

移動中・ウォーミングアップ中・試合中を問わず、疾病・傷病の処置は当該チームにて行い、主催者側は一切の責任を負わない。

23. その他

1.ベンチ入りする役員は、試合にふさわしい服装（カジュアルウェア、ジーンズ、スカート等は不可）および靴（競技者の用具規程と同様）でベンチに入ること。

2.審判やボールパーソン等を務める時は観客等に見られているという意識を持ち、試合にふさわしい服装や態度で行動すること（審判を務める時は審判資格を示すワッペンがついた審判服を着用する、ボールパーソンを務める時は携帯電話等の電子機器の使用不可、ボールは足で扱わず手で投げる、等）。守られない場合はペナルティーが科される場合がある。

3.ピッチ内で使用する練習球は主催者が用意するので、各チームは会場に自チームのボールを持ち込まないこと。会場外でのアップをする場合は必ず靴の履き替えを行うこと。尚、会場および周辺にボールを使用できるアップスペースは設けないため、ピッチ以外でボールを使用しないこと。また、試合中のアップ時は掛け声や大声は出さず、試合中のチームに十分配慮すること。

4.競技中のアリーナ内や周辺での飲水については、別紙「会場注意事項」や MCM で指示された場所や飲料種別、方法を遵守すること。

5.一方のチームの責に帰すべき事由により、開催不能または中止になった場合は没収試合とし、その帰責事由のあるチームが 0 対 5 の不戦敗となる。（ただし、当該チームにとって、実際の試合結果における得失点差の方が不利となる場合は、実際の試合結果を有効なものとする。）

<帰責事由の例>

(ア) キックオフまでに電子選手証写しが提出されない。

(イ) キックオフ時に競技者が 3 名に満たない。

(ウ) その他 KFFUD が開催不能または中止すべきと判断した時。

6.参加チームと選手は、JFA の基本規程および付属する諸規定（ユニフォーム規程、懲罰規定等）を遵守しなければならない。詳細については、JFA ホームページを参照すること。

(<http://www.jfa.jp/>)

7.登録の変更・追加・削除は別紙にて定める。

8.実施要項に記載のない事項については、KFFUD にて決定する。